ГОСУДАРСТВЕННОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ

ВЫСШЕГО ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ

"ДОНЕЦКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ"

Кафедра ПИ

Лабораторная работа №4

на тему «Работа с задачами в системе GitHub»

по дисциплине: «Групповая динамика и коммуникации»

Проверил:

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Выполнили:

ст.гр. ПИ-18(в)

Парсаданян Яна

Сырых Алёна

Донецк – 2020

**Цель работы:** Получить практические навыки в управлении задачами в системе GitHub.

**Ход работы**

**Шаг 1.** Исходными данными для выполнения работы является документ SRS, подготовленный в работе №1.

**Шаг 2.** Открыть в браузере страницу входа в GitHub и выполнить вход на сервер. Аккаунт для входа получить у преподавателя.

**Шаг 3**. Создать недельные Milestones (Apr-6, Apr-13) и т.д.

**Шаг 4**. Создать список задач для реализации проекта (не менее 5 задач на каждого участника)

**Шаг 5**. Распланировать задачи по майлстоунам.

В ходе выполнения работы было выделено 3 этапа создания приложения «YA\_Brilliant»:

1. Основа приложения (1 этап).
2. Работа с изображением (2 этап).
3. Сохранение и импорт (3 этап).

На основе выделенных этапов были сформированы Milestones (см. рис. 1).

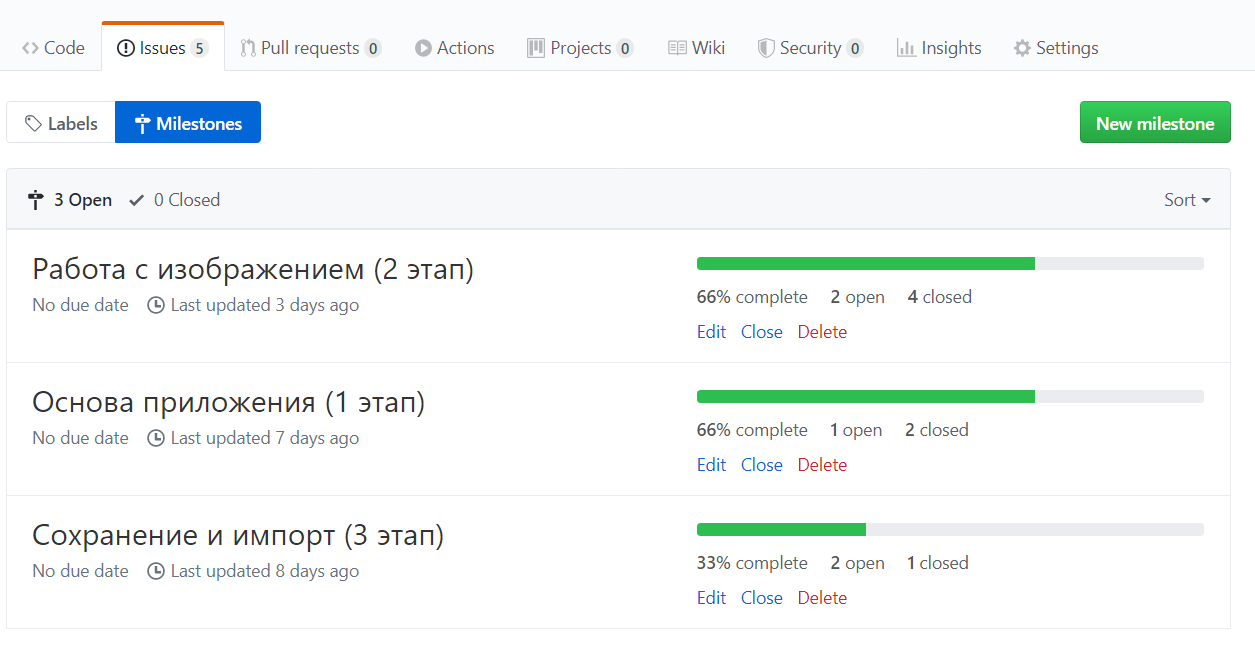


Рисунок 1 – Milestones проекта «YA\_Brilliant»

После были сформулированы, распределены между участниками команды и распланированы по Milestones задачи для реализации проекта.

Таким образом задачи Яны Парсаданян:

1. Регистрация пользователя (1 этап). Для дальнейшего использования приложения пользователь должен создать свой аккаунт. Для этого нужен логин и пароль (которые хранятся в файле Accounts.txt). Все логины должны быть уникальными, поэтому нужна проверка на существование логина. Также необходимо сделать проверку на минимальную длину логина (4 символа) и пароля (6 символов).
2. Реализация эффектов (2 этап). Необходима реализация эффектов линейная и нелинейная коррекция, зашумление, «стекло», «волна». Для более удобной реализации есть класс Bitmap, с помощью которого легко получить доступ к пикселям.
3. Разработка авторского фильтра «Морской бриз» (2 этап). За счёт изменения цвета пикселей фото «засиняется», а также накладывается изображение воды с помощью класса Graphics.
4. Сохранение изображения (3 этап). Должно производиться с помощью файлового проводника (пользователь сам выбирает путь). Работает по желанию пользователя при нажатии на кнопку «Сохранить изображение», при добавлении нового изображения, когда идёт работа с другим, при выходе из приложения при наличии обрабатываемого изображения.
5. Импорт изображения в соц. сеть (3 этап). Пользователь должен авторизоваться в Вк и ввести id альбома, в который будет добавлено изображение. Для работы с API Вк есть библиотека VkNet.
6. Журналирование действий пользователя (3 этап). Существует файл «Activity.txt», в котором записывается информация: какой пользователь вошёл с систему, что он делает, когда вышел. Для каждого действия фиксируется время.

Задачи Алёны Сырых:

1. Авторизация пользователя (1 этап). Чтобы войти в систему пользователь должен авторизоваться, т. е. ввести логин и пароль, после чего ищется совпадение с аккаунтами в файле «Accounts.txt». Если совпадений нет, то пользователь должен повторить ввод пока не будут введены корректные данные, или он не перейдёт на регистрацию, или не закроет приложение.
2. Добавление изображения (1 этап). Добавление изображения должно осуществляться 2 способами: пользователь вводит путь вручную или из проводника файлов. Только после данного этапа можно работать с другими функциями приложения.
3. Разработка авторского фильтра «Майская кошка» (2 этап). На исходное изображение накладываются с помощью класса с помощью класса Graphics фото котов.
4. Пошаговое удаление изменений (2 этап). Для реализации выбран список Bitmap, то есть на каждом этапе обработки текущее состояние изображения помещается в список. При удалении последних изменений отображается предпоследнее состояние и удаляется последний элемент списка.
5. Полное удаление изменений (2 этап). Должно отобразиться исходный вариант изображения. Для этого очищаем список и оставляем только голову, которую и помещаем на форму.
6. Сравнение до и после (2 этап). На отдельной форме рядом помещается начальное состояние изображения и текущее. Так же реализовано с помощью list.

Пройдя данный этап, были сформированы Issues (см. рис. 2). На момент формирования отчёта часть задач была выполнена, по этой причине некоторые Issues в закрытом состоянии.

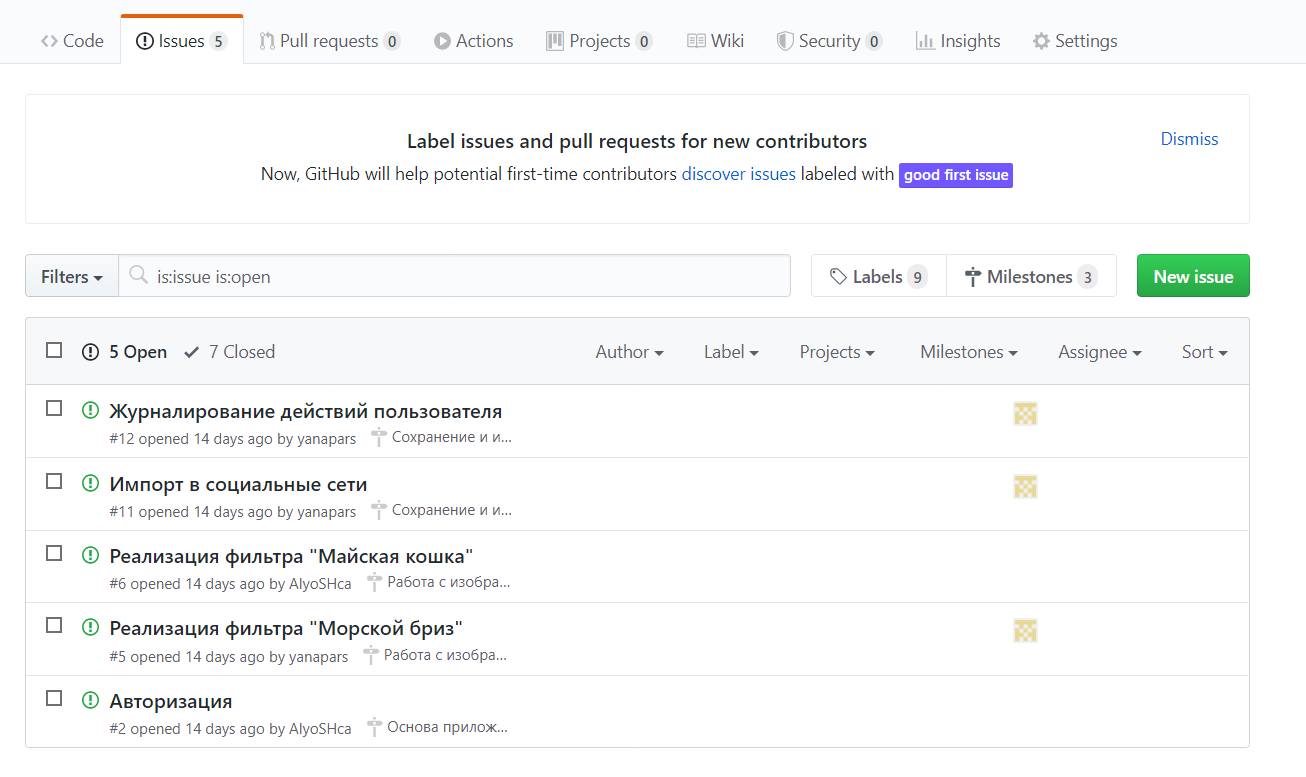


Рисунок 2 – Issues в проекте «YA\_Brilliant»